

Introduction U softball Yb'ZU hYi J' fci `Ubh

Fédération Internationale de Softball



Introduction au softball en fauteuil roulant

Histoire

Bien que la première personne ayant joué au softball en chaise roulante n'a pas été documentée, le sport lui-même a plus de 30 ans d'histoire. La première équipe a été formée à Sioux Falls, au Dakota du Sud - les Sioux Wheelers en 1970 - et la "National Wheelchair Softball Association" (NWSA) a ensuite été formée en 1976 en tant que l'organisme gouvernant le sport aux États-Unis. Le sport a grandi énormément avec des centaines d'équipes à travers les États-Unis et des programmes qui se forment autour du monde.



Sacramento Field Dedication—National Wheelchair Association

Objectifs

La ISF continue à s'élaner dans le développement du sport sur la scène internationale. Ensemble avec le programme de partage d'équipement, le développement inclue la recherche de nouvelles méthodes et disciplines du sport de softball. Il permet une plus grande chance pour les personnes de tous les âges, sexe, et habiletés de participer. Notre but est de continuer à développer le softball en chaise roulante pour sa considération d'inclusion aux Jeux Paralympiques.

Règlements et consignes

Pour les compétitions internationales: Règlements de la NWSA avec les standards internationaux

- Le softball en chaise roulante devrait être jouer sous le livre de règlements produit par la Fédération Internationale de Softball. (sous les standards courants, la NWSA utilise les règlements de la ASA, une fédération membre de la ISF)

Équipement

- Il est recommandé qu'une balle de 16" soit utilisée.
- Tout participant doit être dans un fauteuil roulant manuel avec des plateformes pour les pieds

Introduction U'gcZMU`YbZU HYI J`fci`Ubh

Terrain

- Surface lisse – aucun gazon ou terre molle
- Terrain intérieur pourrait être utilisé (gymnase, entrepôt, stationnement)

Dimensions:

- minimum 150pi - maximum 220pi (lignes fausse 150pi et 180-220pi au champ centre)

- Sentier de course - Le diamant officiel doit avoir 50pi entre chaque coussin et 70pi, 8.5po du marbre au 2e.

- Les buts sont faits de cercles de 4pi (demi-cercle pour le 1er et 3e) peints en blanc. NOTE: au 1er but seulement, le but est étendu en zone fausse. L'élongation doit être 24po creux et 24po large commençant à la marque de 50pi, peinte en blanc. Cette élongation peut seulement être utilisée par le coureur en tant que zone de touche étendue pour le 1er but.

- Le joueur est considéré sur le but lorsqu'une roue ou plus est dans le cercle.

- Plaque du lanceur—devrait être étendue perpendiculairement 1pi sur chaque côté de la diagonale du marbre au 2e but et doit être située à 28pi du marbre.



Sacramento Field Dedication—National Wheelchair Association

Offensive

- Le coureur sur les buts doit être assis dans son fauteuil roulant et peut toucher ou faire contact avec le but avec soit une roue ou plus, ou bien toucher le but avec sa main. Si un coureur est



Major league wheelchair softball tournament Twins—National Wheelchair Association

cogné hors de son fauteuil, il/elle peut procéder au dernier ou prochain but peu importe la façon sans sauter, marcher ou courir et faire contact avec le but avec n'importe quelle partie de son corps. Un coureur sur les buts ne peut pas placer l'extrémité basse (dessous la taille) du corps sur le terrain ou sur le fauteuil de quelqu'un d'autre pour arrêter son fauteuil. S'il le fait, le jeu est mort et résulte dans une situation de délai balle morte.

Introduction U'gcZVU`YbZiHYiJ`fci`Ubh

■ Le frappeur ne peut pas avoir une partie de l'extrémité basse en contact avec le sol lorsqu'au bâton. S'il/elle le fait, la balle est morte et le frappeur est retiré, et tous les coureurs retournent au dernier but franchi avant la présence au bâton illégale.

■ ISF Règlement 4 Section 6 Joueur Additionnel n'est pas légal au softball en fauteuil roulant.

D² fenslkg

■ Aucun joueur défensif ne peut avancer vers ou jouer la balle avec n'importe quelle partie de l'extrémité basse en contact avec le sol. Le joueur défensif doit retourner à leur fauteuil et ensuite avancer vers la balle. Un joueur défensif ne peut quitter son fauteuil pour gagner un avantage compétitif. Les violations résultent dans un minimum d'un but d'avancement, normalement deux.



American Divas —National Wheelchair Association

■ Une ligne de restreint devrait être marquée à 12 pieds des buts et parallèle aux lignes de but, qui courent du 1er au 2e et du 2e au 3e. Chacun des quatre joueurs du champ intérieur doivent avoir au moins une roue sur ou derrière la ligne jusqu'à ce que la balle quitte la main du lanceur. Les violations résultent dans un but accordé au frappeur comme but sur balles.

■ Une ligne de restreint en demi-cercle devrait être marquée dans le champ extérieur à 100 pieds du marbre et s'étend à chaque ligne de fausse balle. Chaque voltigeur du champ extérieur à l'exception du voltigeur court doit demeurer derrière la ligne jusqu'à ce que la balle quitte la main du lanceur durant le lancer.

■ Chaque équipe est obligé d'avoir un tétraplégique sur son équipe en jeu actif. Cela signifie que lorsque l'équipe est en défensive, elle doit avoir un tétraplégique jouant une de ces positions. À défaut d'avoir un tétraplégique sur le terrain, l'équipe devra jouer avec un joueur défensif de moins (i.e., 9 plutôt que 10 joueurs). Lorsque l'équipe est au bâton, il doit y avoir un tétraplégique dans l'alignement dans la même position en tout moment de la partie. À défaut d'avoir un tétraplégique frapper dans cette position, un retrait automatique sera imposé.

Introduction U'gcZVU''Yb'ZU hYi J'fci `Ubh

- Une équipe doit avoir les 10 joueurs requis, incluant un ou plus tétraplégiques, pour commencer la partie.
- Les équipes sont balancées selon le système suivant: Tétraplégique (chaque) = 1 point
Classe I = 1 point Classe II = 2 points Classe III = 3 points
- A. Une équipe ne peut avoir une valeur totale de points de joueurs participants au dessus de 22 à n'importe quel moment de la partie.
- B. L'entraîneur, en plaçant l'alignement de son équipe dans le livre des marqueurs officiel avant chaque partie, doit placer un chiffre romain bien en évidence et dans une ligne commune entre la classification d'handicap.
- C. Le marqueur officiel est responsable de s'assurer que le personnel sur le terrain des deux équipes n'excède pas le règlement de balancement plus haut. Ceci devra seulement être vérifié au début de la partie et lors des substitutions. Aucune vérification de la valeur totale de points sera nécessaire si I substitue pour un I, II, or II: ou si un II substitue pour un II ou III. Il sera seulement nécessaire si un III substitue pour un II ou un I, ou si un II substitue pour un I.
- Le joueur classifié comme quadriplégique peut modifier son bâton pour améliorer sa prise. Le bâton modifié doit être approuvé par l'arbitre chef pour des raisons de sécurité (aucun bord tranchant ou pointu, etc.).

- Le joueur classifié comme tétraplégique peut porter un gant sur soit un ou les deux mains peu importe sa position (incluant lanceur).

- Le “coup chop” est permi.

- Les tétraplégiques peuvent effectuer un amorti, mais doivent informer l'arbitre avant la première présence au bâton du statut tétraplégique durant n'importe quelle partie.



California Park, Chicago Illinois —National Wheelchair Association

Introduction au softball en fauteuil roulant

Ressources

■ National Wheelchair Softball Association - <http://www.wheelchairsoftball.org>

■ United Spinal Association - <http://www.unitedspinal.org/>

<http://video.google.com/videoplay?docid=1672991089067093038>

■ www.newdisability.com

